

## Actividad2 CSS: Iniciación a CSS (II)

**Conocimientos previos:** Actividad 1 CSS

**Requisitos:** conexión a Internet. : conexión a Internet. **Recomendable pero no obligatorio** un editor de texto o HTML(ej: Dreamweaver)

**Duración de la actividad:** 3 horas

### ¿Cómo funciona el CSS?

Partiremos del ejercicio 1 de la Actividad 1 CSS.

Vayamos a: <http://www.w3.org/Style/LieBos2e/enter/>

### Bloque 1: Aprenderemos a trabajar con los diferentes navegadores

```
<HTML>
  <TITLE>Bach's home page</TITLE>
  <STYLE>
    H1, H2 { color: green }
  </STYLE>
  <BODY>
    <H1>Bach's home page</H1>
    <P>Johann Sebastian Bach was a prolific
      composer. Among his works are:
    <UL>
      <LI>the Goldberg Variations
      <LI>the Brandenburg Concertos
      <LI>the Christmas Oratorio
    </UL>
    <H2>Historical perspective</H2>
    <P>Bach composed in what has been referred to as
      the Baroque period.
  </BODY>
</HTML>
```

Copia el siguiente código en tu editor de texto y previsualízalo en tu navegador, deberías tener la solución al ejercicio 1.

- ¿Cómo se introducen comentarios en HTML? ¿Y en CSS?
- ¿Cuál es la estructura en árbol de la anterior página?

### Bloque 2: Entender la herencia

## Iniciación al Diseño de Sistemas Web (IDSW)

```
<STYLE TYPE="text/css">
  BODY { color: green }
  H1 { color: navy }
</STYLE>
```

- Explica qué entiendes por herencia ¿Por qué crees que el anterior ejemplo muestra como la herencia puede ser sobreescrita?
- Enumera una propiedad que no esté sometida a herencia y explica por qué

### **Bloque 3: Aprendiendo más conceptos sobre tipografía y bloques de texto**

```
BLOCKQUOTE {
  margin: 1em 0em 1em 0em;
  font-style: italic;
  background: #EDB;
  padding: 0.5em;
}
```

- Explica brevemente qué hace el anterior código

### **Bloque 4: Entender la estructura de capas/bloques utilizada para maquetar una página. Entender algunas restricciones**

Siguiendo : <http://www.w3.org/MarkUp/Guide/Style>

- ¿Por qué crees que utilizamos la etiqueta 'div'?
- ¿Cuántos colores hay definidos en HTML 3.2 y 4.01 y se corresponden con la colección básica de VGA set en los PCs.? ¿Qué ventajas ofrecen?
- ¿Qué es la paleta segura?