

Actividades de HTML 5 (I)

Introducción a HTML 5

Duración media: 3 horas

- Lectura de la presentación de HTML5 (resumen de los principales cambios): 10 minutos. Se han incluido referencias sobre los temas que en principio deberíais conocer y en cualquier caso queráis repasar. En la parte de notas tenéis los enlaces
- Utilizando los apuntes (fichero: `html5_theory.pdf`) y los recursos que se van explicitando en el texto debéis contestar a los siguientes ejercicios, **esta primera parte se centra en aprender qué cambios** supone el nuevo estándar HTML5 respecto a las versiones anteriores.

Tendencias en el HTML5

1. Respecto a los datos de entrada, qué ventajas ofrecen los navegadores que interpretan HTML5 cuando se entran *sliders* (deslizadores), búsquedas, detalles de contactos, *spinners* y fechas/horas
2. ¿Qué reto plantea a los navegadores la incorporación de los widgets para escoger los colores nativos? ¿Cómo se pueden solucionar este tipo de inconvenientes pasajeros?
Como veis, todas estas entradas de datos tienen dos funciones: por una parte permiten a los navegadores mostrar controles nativos ajustados a las entradas de datos y además validar el valor entrado. Estos añadidos de HTML5 cubren la mayoría de escenarios.
3. Argumenta la necesidad de que HTML5 sea extensible desde el punto de vista semántico.
4. Enumera los atributos de RDFa (microformato) y pon un ejemplo de utilización (puedes empezar por <http://martincx.wordpress.com/2010/01/12/rdfa-y-erdf-dos-opciones-de- anotaciones-rdf-en-documentos-x-html-2-parte/>, poner otro ejemplo que no sea el de este artículo)
5. ¿Por qué son importantes en la web actual URIs y CURIEs?
6. En los nuevos elementos incorporados a HTML5, ¿cómo se solucionó la cuestión de utilizar formatos de fecha que fuesen más amigables con las personas?.
7. ¿Qué nombres de clases son los más utilizados según Google para averiguar la estructura de la web?. Mira el apartado de estructura de los apuntes, allí encontrarás en enlace correspondiente al estudio que se hizo en el 2005.
8. ¿Qué estructura en HTML5 debería tener un post de un blog?

Encuentra que son los siguientes términos en <http://diveintohtml5.org/video.html>

¿Qué es Ogg Theora?

This is an open source video codec supported by Firefox, Google Chrome and Opera 10. Other browsers that support this format include Konqueror and Epiphany. It produces a high quality video for a relatively low bit rate, but there aren't many native Tools available for converting to the format at this point.

¿Qué es H.264?

It is widely used on the web as one of the most common formats Flash video is encoded in. Apple has gone all out in its support for the format, natively supporting it in Safari as well as in QuickTime. Google Chrome also supports H.264, and Microsoft announced that IE9 will support the standard. The codec produces the best overall video quality for a given bit rate, but some browser vendors are concerned that the Rights-holders will want to charge royalties for use at some later point

¿Qué es VP8 (WebM)?

This format was introduced by Google at its Developer conference, and already both Microsoft and Mozilla have said they will support the format. At the time of press only Opera actually supported the format, which gives results almost as good as H.264 but is entirely open source, but this will change with the next release of Google Chrome.

¿Cuál es el video codec más utilizado actualmente y cuál tiene más proyección? ¿Qué navegadores los soportan? ¿Son 'open source'? Realiza una comparativa.

¿Qué etiquetas del estándar HTML5 crees que explotarán estos códecs? ¿Pasa lo mismo con los códecs de audio? (ayúdate en <http://diveintohtml5.org/video.html#audio-codecs>)

¿Android vs iPad? Comenta qué diferencias existen respecto a la 'renderización de video/audio con etiquetas HTML (ayúdate en <http://diveintohtml5.org/video.html#audio-codecs>)

¿Qué hace la siguiente demo, <http://html5demos.com/geo>? ¿Qué otras aplicaciones tienen la misma función? ¿Qué etiqueta HTML5 utiliza? ¿Crees que es útil?

Haz un test con al menos dos navegadores, indicando nombre y versión y fíjate en la puntuación que obtienen sobre 300. ¿Qué elementos son los que tienen

peor puntuación?¿Crees a tu juicio que son importantes para un usuario medio?
(Utiliza: <http://html5test.com>)

Las hojas de estilo (CSS) son un complemento para el diseño gráfico del lenguaje HTML, CSS3 es la última versión, enumera las características de CSS3 menos implementadas en los navegadores actuales, ¿qué navegador crees que está más preparado para integrarlas?¿el que está menos? (Utiliza: <http://html5readiness.com/>)

Dar vuestra opinión sobre las siguientes noticias, pues se trata de enmarcar el ámbito de influencia de HTML5 frente a posibles competidores:

<http://www.portaltic.es/internet/noticia-microsoft-silverlight-html5-complementaran-herramienta-mas-potente-20100323135447.html>

http://blogs.gartner.com/ray_valdes/2010/02/10/html5-and-flash/