

	Master en Interacción Persona - Ordenador		
	ASIGNATURA: Iniciación al Diseño de Sistemas Web		
	PROFESOR/A RESPONSABLE: Rosa Maria Gil Iranzo		
	CURSO: 1	CRÉDITOS: 3	TIPO: OBLIGATORIA

1. DESCRIPCIÓN

Para nivelar los conocimientos sobre diseño de sistemas web, se plantea esta asignatura en el primer cuatrimestre del primer curso, donde se adentra al estudiante a entender y trabajar con los conceptos básicos del diseño para sistemas web.

2. COMPETENCIAS Y OBJETIVOS

Los objetivos de la asignatura son adquirir un mínimo conocimiento sobre el diseño de sistemas web en aspectos técnicos así como creativos.

Competencias Específicas

- Conocimiento de los elementos básicos de diseño aplicado a sistemas web.
- Utilización y comprensión de las hojas de estilo
- Realización de maquetación
- Análisis de patrones de diseño web
- Valoración de aspectos multiculturales y emocionales
- Entender los cambios que representa HTML 5 como nuevo formato de la web

Competencias Transversales

- Comunicación: redacción escrita, redacción en medios digitales.

3. PROGRAMA

- **Tema 1: Elementos utilizados en el diseño de sistemas web**
- **Tema 2: Imágenes y tipografías**
- **Tema 3: HTML 5**
- **Tema 4: HTML 5**

- **Tema 5: Maquetación: hojas de estilo**
- **Tema 6: Utilización de patrones (I)**
- **Tema 7: Utilización de patrones (II)**
- **Tema 8: Utilización de patrones (III)**
- **Tema 9: Valoración de aspectos multiculturales y emocionales**

4. FORMATO

Esta asignatura es **no presencialidad**. Se trata de una asignatura para conocer cómo enfrentar el diseño de un sistema web y se realiza en el primer curso, durante la **segunda mitad del segundo cuatrimestre**.

El aprendizaje se basará en la aplicación de los contenidos teóricos en el contexto del **proyecto común del master**.

Cada **tema** incluye:

- los **aspectos teóricos** a tratar,
- **ejercicios** prácticos en algunos temas que ilustran los contenidos

Participación de los alumnos

Debido a su carácter no presencial, es fundamental que los usuarios participen a lo largo de todo el curso realizando las siguientes acciones:

- **Descargar** temas desde la sección "Contenidos" del Campus Virtual (<http://cv.udl.cat>)
- **Estudiar** temas y seguir ejercicios propuestos
- **Entregar** las actividades a través de la sección "Actividades" del Campus Virtual, sólo es necesario que entregue **1 de los integrantes** de cada grupo
- **Recoger notas y comentarios** del profesor sobre las actividades entregadas (sección "Actividades")

5. EVALUACIÓN

La nota es la media de las actividades (90%) y de las aportaciones en foros (10%), existe un examen de validación (apto/no apto) al final del curso.

6. BIBLIOGRAFÍA Y MATERIALES DE LA ASIGNATURA

Apuntes de cada uno de los temas disponibles en el Campus Virtual, que van acompañados de ejercicios, enlaces y la actividad correspondiente a cada tema. Los apuntes incluyen también múltiples enlaces a páginas Web relacionadas.