

Data de lliurament: 6-05-04

Enunciat

Es tracta de dissenyar una classe `Complex` que modelitza els nombres complexos amb les seves operacions més comunes.

Operacions:

- `void inicialitzar(float preal, float pimag);`
Inicialitza un complex amb el valor `preal+pimag*i`
- `float getPReal();`
Retorna la part real d'un complex.
- `float getPImag();`
Retorna la part imaginària d'un complex.
- `void suma(Complex c);`
`c1.suma(c);` obté la suma de `c1+c` i posa el resultat a `c1`
- `bool iguals(Complex c);`
Retorna cert si els dos complexos són iguals.
- `void copia(Complex c);`
Assigna el complex `c` al complex sobre el qual es crida a l'operació.
- `void visualitzarComplex();`
Escriu per la sortida estàndar el complex sobre el qual es crida l'operació.

Es demana:

1. Especificar la classe `Complex` (i.e., escriure un contracte per aquesta classe)
Per fer això cal generar un fitxer anomenat `complex.txt` amb:
 - L'objectiu de la classe
 - Especificació Pre-Post de totes les operacions
2. Dissenyar un programa usuari de la classe `Complex` que treballi amb aquesta classe (crei un parell de complexos, els sumi, etc.).
3. Implementar la classe `Complex` de manera que compleixi exactament el contracte proposat a l'apartat 1. Per això caldrà.
 - Representar la classe
 - Implementar les operacions